

TD n° 3

Exercice 1

1. Complétez le tableau suivant en précisant dans chaque case le numéro de la couche du modèle OSI concernée par l'entité citée :

Entité	Câble UTP	Routeur	802.3	Connecteur RJ45	TCP	IP	Hub	switch
Couche								

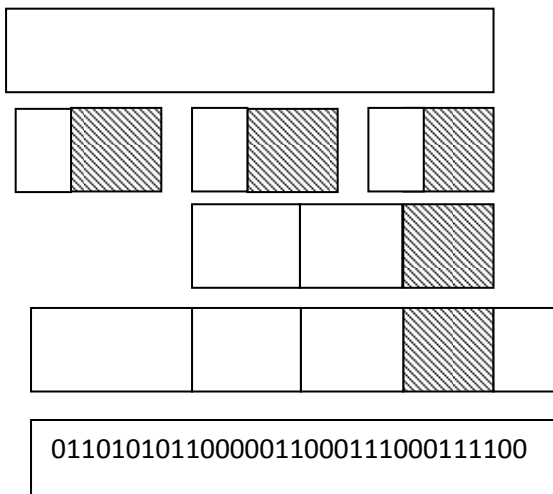
2. Complétez le tableau suivant en précisant dans chaque case le nom de la couche du modèle TCP/IP concernée par le protocole cité:

Protocole	TCP	HTTP	ARP	RIP	FTP	Ethernet	RARP	IP	ICMP	UDP
couche										

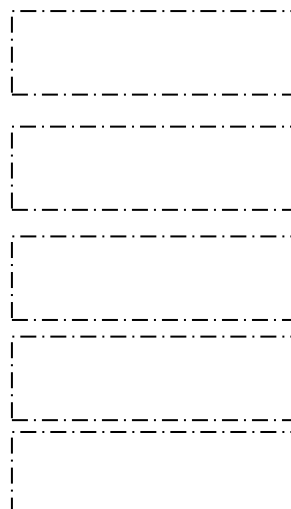
3. Remplir les cases vides dans un contexte TCP/IP :



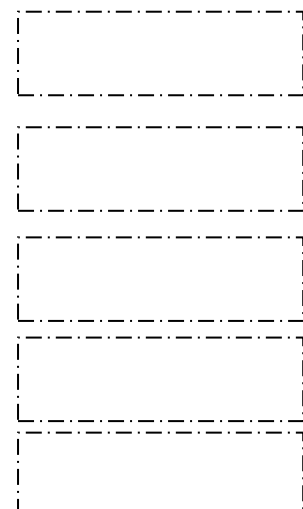
Message électronique



Encapsulation



Protocole



Exercice 2

Le protocole TFTP (Trivial File Transfert Protocol) est un protocole de transfert de fichiers simple utilisé en particulier dans les phases de configuration de machines depuis un serveur.

Il est développé au-dessus du protocole de transfert UDP.

Fonctionnement :

Le client envoie dans un premier message le nom du fichier qu'il souhaite recevoir. Le serveur n'acquiesce pas ce paquet. Le serveur envoie ensuite le fichier par blocs de 512 octets. Un numéro de bloc (de 1 à n) est envoyé avec chacun de ces paquets. Un bloc de moins de 512 octets indique la fin du fichier.

Le récepteur doit envoyer un acquiescement pour chaque paquet. L'émetteur n'envoie le bloc suivant qu'à la réception de l'acquiescement du bloc précédent. L'acquiescement comporte le numéro du bloc qu'il acquiesce.

Un temporisateur est associé à chaque paquet de données et aux acquiescements. En cas de sonnerie (fin) de ce timer, le paquet ou l'acquiescement correspondant est réémis.

Les formats des paquets TFTP de données et d'acquiescement sont donnés dans les schémas ci-dessous:

Bloc de données

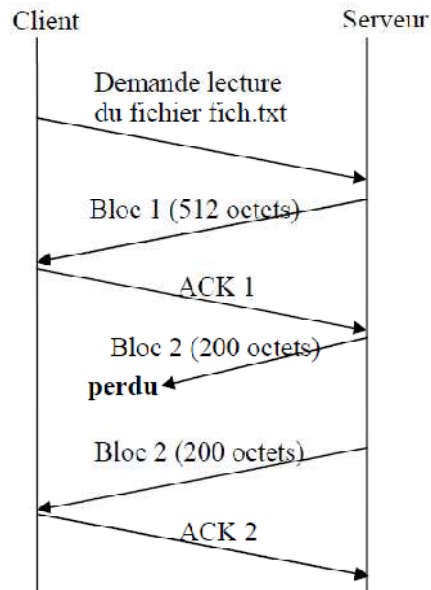
Type = 03 2 octets	Numéro de bloc 2 octets	Données (0 à 512 octets)
-----------------------	----------------------------	--------------------------

Bloc d'acquiescement

Type = 04 2 octets	Numéro de bloc 2 octets
-----------------------	----------------------------

Soit l'échange schématisé sur la figure ci-après.

1. Quelle est la taille du fichier transféré ?
2. Pourquoi le Bloc 2 est-il réémis ?
3. Calculez le temps de transmission de ce fichier sur une liaison Wi-Fi 802.11b, sachant que le protocole UDP ajoute une entête de 8 octets, IP 20 octets et Wi-Fi 6 octets.
4. En déduire le taux d'utilisation de la liaison Wi-Fi.



Exercice 3

Soit la capture de trames suivante réalisée par l'analyseur de trafic Wireshark.

On s'intéresse en particulier à la trame n°4 dont les détails sont fournis plus loin.

No.	Time	Source	Destination	Protocol	Length	Info
1	0.00000000	24.4.7.217	208.117.232.102	TCP	66	56770 > http [SYN] Seq=0 win=8192 L
2	0.02903300	208.117.232.102	24.4.7.217	TCP	66	http > 56770 [SYN, ACK] Seq=0 Ack=1
3	0.02913900	24.4.7.217	208.117.232.102	TCP	54	56770 > http [ACK] Seq=1 Ack=1 win=
4	0.02972400	24.4.7.217	208.117.232.102	HTTP	1323	GET /videoplayback?sparams=id%2Cexp
5	0.05430400	208.117.232.102	24.4.7.217	TCP	60	http > 56770 [ACK] Seq=1 Ack=1270 w
6	0.33100800	208.117.232.102	24.4.7.217	TCP	379	[TCP segment of a reassembled PDU]

1. Quelles sont les trames capturées dans cet échantillon ?
2. Quel est le site web visité ? (adresse ip et nom).
3. Quelle est l'adresse ip de la machine connectée ?
4. Identifiez sur un schéma la pile de protocoles TCP/IP présents dans cette capture.
5. Calculez le taux d'overhead dans cette pile protocolaire.

