

TD n° 3

Exercice 1

1. Complétez le tableau suivant en précisant dans chaque case le numéro de la couche du modèle OSI concernée par l'entité citée :

Entité	Câble	Routeur	802.3	Connecteur	ТСР	IP	Hub	switch
	UTP			RJ45				
Couche								

2. Complétez le tableau suivant en précisant dans chaque case le nom de la couche du modèle TCP/IP concernée par le protocole cité:

Protocole	ТСР	HTTP	ARP	RIP	FTP	Ethernet	RARP	IP	ICMP	UDP
couche										

3. Remplir les cases vides dans un contexte TCP/IP:

	Message électronique	Encapsulation	Protocole
		<u> </u>	
			<u></u>
011010101	10000011000111000111100		<u></u>

Exercice 2

Le protocole TFTP (Trivial File Transfert Protocol) est un protocole de transfert de fichiers simple utilisé en particulier dans les phases de configuration de machines depuis un serveur. Il est développé au-dessus du protocole de transfert UDP.

Fonctionnement:

Le client envoie dans un premier message le nom du fichier qu'il souhaite recevoir. Le serveur n'acquitte pas ce paquet. Le serveur envoie ensuite le fichier par blocs de 512 octets. Un numéro de bloc (de 1 à n) est envoyé avec chacun de ces paquets. Un bloc de moins de 512 octets indique la fin du fichier.

Le récepteur doit envoyer un acquittement pour chaque paquet. L'émetteur n'envoie le bloc suivant qu'à la réception de l'acquittement du bloc précédent. L'acquittement comporte le numéro du bloc qu'il acquitte.

Un temporisateur est associé à chaque paquet de données et aux acquittements. En cas de sonnerie (fin) de ce timer, le paquet ou l'acquittement correspondant est réémis.

Les formats des paquets TFTP de données et d'acquittement sont donnés dans les schémas cidessous:

Bloc de données

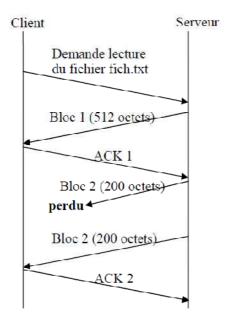
Type = 03	Numéro de bloc	Données (0 à 512 octets)
2 octets	2 octets	

Bloc d'acquittement

Type = 04	Numéro de bloc
2 octets	2 octets

Soit l'échange schématisé sur la figure ci-après.

- 1. Quelle est la taille du fichier transféré?
- 2. Pourquoi le Bloc 2 est-il réémis?
- 3. Calculez le temps de transmission de ce fichier sur une liaison Wi-Fi 802.11b, sachant que le protocole UDP ajoute une entête de 8 octets, IP 20 octets et Wi-Fi 6 octets.
- 4. En déduire le taux d'utilisation de la liaison Wi-Fi.



Exercice 3

Soit la capture de trames suivante réalisée par l'analyseur de trafic Wireshark.

On s'intéresse en particulier à la trame n°4 dont les détails sont fournis plus loin.

No.	Time	Source	Destination	Protocol	Length Info
	1 0.00000	0000 24.4.7.217	208.117.232.102	TCP	66 56770 > http [SYN] Seq=0 Win=8192 L
	2 0.02903	3300 208.117.232.102	24.4.7.217	TCP	66 http > 56770 [SYN, ACK] Seq=0 Ack=1
	3 0.02913	3900 24.4.7.217	208.117.232.102	TCP	54 56770 > http [ACK] Seq=1 Ack=1 Win=
	4 0.02972	2400 24.4.7.217	208.117.232.102	HTTP	1323 GET /videoplayback?sparams=id%2Cexp
	5 0.05430	0400 208.117.232.102	24.4.7.217	TCP	60 http > 56770 [ACK] Seq=1 Ack=1270 w
	6 0.33100	0800 208.117.232.102	24.4.7.217	TCP	379 [TCP segment of a reassembled PDU]

- 1. Quelles sont les trames capturées dans cet échantillon?
- 2. Quel est le site web visité? (adresse ip et nom).
- 3. Quelle est l'adresse ip de la machine connectée ?
- 4. Identifiez sur un schéma la pile de protocoles TCP/IP présents dans cette capture.
- 5. Calculez le taux d'overhead dans cette pile protocolaire.

```
⊞ Frame 4: 1323 bytes on wire (10584 bits), 1323 bytes captured (10584 bits) on interface 0

⊟ Ethernet II, Src: Hewlett-_a7:bf:a3 (d4:85:64:a7:bf:a3), Dst: Cadant_31:bb:c1 (00:01:5c:31:bb:c1)

    Destination: Cadant_31:bb:c1 (00:01:5c:31:bb:c1)

■ Source: Hewlett-_a7:bf:a3 (d4:85:64:a7:bf:a3)

    Type: IP (0x0800)
☐ Internet Protocol Version 4, Src: 24.4.7.217 (24.4.7.217), Dst: 208.117.232.102 (208.117.232.102)
    Version: 4
    Header length: 20 bytes
  ⊕ Differentiated Services Field: 0x00 (DSCP 0x00: Default; ECN: 0x00: Not-ECT (Not ECN-Capable Transport))
    Total Length: 1309
    Identification: 0x2d45 (11589)
  ⊕ Flags: 0x02 (Don't Fragment)
    Fragment offset: 0
    Time to live: 128
    Protocol: TCP (6)
  ⊕ Header checksum: 0x0000 [incorrect, should be 0xefdc (may be caused by "IP checksum offload"?)]
    Source: 24.4.7.217 (24.4.7.217)
    Destination: 208.117.232.102 (208.117.232.102)
    [Source GeoIP: Unknown]
    [Destination GeoIP: Unknown]
☐ Transmission Control Protocol, Src Port: 56770 (56770), Dst Port: http (80), Seq: 1, Ack: 1, Len: 1269
    Source port: 56770 (56770)
    Destination port: http (80)
    [Stream index: 0]
    Sequence number: 1
                         (relative sequence number)
    [Next sequence number: 1270
Acknowledgment number: 1
                                  (relative sequence number)]
                               (relative ack number)
    Header length: 20 bytes
  ⊕ Flags: 0x018 (PSH, ACK)
    Window size value: 16425
    [Calculated window size: 65700]
    [Window size scaling factor: 4]

    ⊕ Checksum: 0xddc8 [validation disabled]

    ∃ Hypertext Transfer Protocol

  [truncated] GET /videoplayback?sparams=id%2Cexpire%2Cip%2Cipbits%2Citag%2Calgorithm%2Cburst%2Cfactor%2Coc%3/
    Host: v16.lscache8.c.youtube.com\r\n
    User-Agent: Mozilla/5.0 (Windows; U; Windows NT 6.1; en-US; rv:1.9.2.15) Gecko/20110303 AskTbGOM2/3.9.1.1401
    Accept: text/html,application/xhtml+xml,application/xml;q=0.9,*/*;q=0.8\r\n
    Accept-Language: en-us, en; q=0.5\r\n
    Accept-Encoding: gzip,deflate\r\n
    Accept-Charset: ISO-8859-1,utf-8; q=0.7,*; q=0.7\r\n
    Keep-Alive: 115\r\n
    Connection: keep-alive\r\n
    [truncated] Cookie: VISITOR_INFO1_LIVE=XU-BqDEfmck; use_hitbox=72c46ff6cbcdb7c5585c36411b6b334edAEAAAAw; rec
    \r\n
```